

Curitiba, 21 de abril de 2021.

CURRICULUM VITAE

Rafael Guimarães dos Santos.
Curitiba-PR

Casado. (2 filhos)
Nascimento: 16/09/1975

FORMAÇÃO

PÓS-GRADUAÇÃO

UNICENP - Centro Universitário Positivo (Curitiba)
Pós Graduação em Desenvolvimento de Jogos Período: 12/03/2005 a 21/11/2006.
Projetos: Naval 2D, Gênios 3D, PAC 2D, Pacman J2ME, Pacman 3D, Engine ACAGL.

SUPERIOR

UNICENP - Centro Universitário Positivo (Curitiba)
Bacharelado em Informática Período: 1996 a 2002 - completo.
Projeto: Venda de cestas de café da manhã.

SEGUNDO GRAU

OPET - Organização Paranaense de ensino técnico (Curitiba)
Técnico em Informática Período: 1990 a 1993 - completo.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Engenheiro de Software - Pleno II

09/2020 - atual - **Dextra** (Curitiba - Home Office)
Aplicativo Senff Cartões: (IOS)
<https://apps.apple.com/br/app/senff-clientes/id1050643103>

Desenvolvedor III

08/2019 - 20/07/2020 - **Editora Positivo** (Curitiba)
Aplicativo ON - Aluno, Professor, Família (IOS / Android / Backend)
IOS: <https://apps.apple.com/br/app/positivo-on-professor/id1187217095>
Android:
[https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.positivo.positivodigital.on.p
rofessor](https://play.google.com/store/apps/details?id=br.com.positivo.positivodigital.on.professor)

Desenvolvedor Mobile Pleno

04/2018 - 07/2019 - **Electrolux** (Curitiba)
Aplicativo Home+, IOS e Android. Xamarin Android e Xamarin IOS
Aplicativo para técnicos em campo - Xamarin Forms / Xamarin Android
IOS: <https://apps.apple.com/br/app/electrolux-home/id1446064592>
Android: [https://play.google.com/store/apps/details?
id=com.electrolux.connectapphub.android](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.electrolux.connectapphub.android)

Programador 22/11/2017 - 04/2018 **NextOS** (Curitiba)

Projetos Web Azure .NET Core, Aplicativos IOS Android, jogos Unity.

Projetos Gerais:

Realbotix Site .NET Core, portal <https://realbotix.com>

Currículo: Rafael Guimarães dos Santos.
rafaelguima@outlook.com

<https://www.linkedin.com/in/oguima/>

Harmony AI C#, serviço azure para aplicativo Realbotix.
Atacadão Unity AR, para mercados.

Programador

08/2016 – 10/2017 **Chroma Garden** (Curitiba)

Projetos Web PHP, Aplicativos IOS Android, interatividades e jogos focados na Unreal Engine para eventos.

Projetos Gerais:

Boti nas Nuvens PHP, geração de Vouchers, área administrativa.

Emoji PHP, integrações facebook em PHP / Unity.

Claro APP, aplicativo em Xamarin / Azure / SQL para Android / IOS.

Stand na AgriShow – Aplicativo com perguntas e Respostas – UE4 / OSC / Resolume.

Renault Captur – Visualização de obras de arte. UE4 / OSC / Resolume.

Conexão Natureza – Aplicativo que coleta o quanto cada participante pedala, e exibe o quanto andou e quanto energia gerou. UE4 / Placa Serial.

Oto Puppet Digital + Jogo – Interações com Personagem via Faceware e Cenário, e jogo Kinect 2.0. UE4 / Kinect / Faceware

Professor – Desenvolvimento de Jogos utilizando a Unreal Game Engine.

03/2017 – 08/2017 **HFA** – <http://www.hfabrasil.com.br/> (Curitiba)

Professor de programação Unreal.

Programador Web

11/2012 – 08/2016 **Expoente** (Curitiba)

Material Digital Expoente, para IPAD e web. Desenvolvimento de vídeos, interatividades, infográficos e jogos.

Coordenador de Pesquisa e Desenvolvimento de Tecnologias Sênior

01/2012 – 10/2012 **Sem Fronteiras** (Curitiba)

Projetos para Tablet's e dispositivos móveis. Lousa Digital, Realidade Aumentada, 3D, Padrões Animações / Programação; Qualidade.

Coordenador de Projetos

09/2010 – 01/2012 **Sem Fronteiras** (Curitiba)

Coordenador de Desenvolvimento – projeto Clique Aqui – Parceria Educar / SEFE. Projeto AIR / Flash

Analista Desenvolvedor de Jogos Educacionais C++ nível 2.

09/2009 – 09/2010 **PUC-FTD Games** (Curitiba)

Análise e Desenvolvimento de jogos Educacionais com C++, Torque Engine, Unity 3D. Síntese: Manutenção de jogos (Volume 1 ao 4), Criação de componentes, Manutenção de engines, Testes com redes sociais PHP, tikiWiki, Moodle, phpIzab, comunicação jogos Web com ASP.Net, Webservice + LINQ /PHP e MySQL (Unity e Flash).

Ferramentas: Visual Studio C++ 06/2005, MySQL, SQLite, XML, Torque, Unity, PHP, ASP.NET, Flash.

Principal cliente: **FTD – Editora.**

Desenvolvedor .Net.

01/06/2004 – 20/09/2009 **SIXTECH Informática.** (Curitiba)

Funções: Manutenção de projetos WEB/Windows.

Síntese: Manutenção de sistemas, Criação de componentes, CRUD, User Controls.

Ferramentas: ASP.NET, C#.NET, VB.NET, ASP, VB6, SQL 2000/2005, ORACLE 8.i ,XML.

Principal cliente: **VOLVO.**

Currículo: Rafael Guimarães dos Santos.
rafaelguima@outlook.com

<https://www.linkedin.com/in/oguima/>

Consultor Informática.

06/2003 - 04/2004 **BLUM Informática** (Jaraguá do Sul)

Funções: Manutenção e criação de projetos WEB.

Síntese: Manutenção em sistemas WEB; ASP.NET, VB.NET, C#.NET, criação de componentes.

Ferramentas: ASP.NET, VB.NET, C#, ASP, VB6, Crystal Reports, Dreamweaver, Oracle 8.i, PL/SQL, XML, UML.

Principal cliente: **WEG**.

Principais Ferramentas

Javascript, JQuery, WebGL, WebRTC, Turbulenz, React, ReactNative
 C++, C#.NET, Xamarin, VB.NET, Visual Basic, Delphi,
 ASP, ASP.NET, LINQ, PHP, HTML 5, CSS 3, SASS, Compass,
 Objective C, Swift
 SQLite, MySQL, SQL, Oracle, RDB, PL/SQL, Firebase, Postgress, OrientDB, Cosmos DB,
 Mongo DB
 Grunt, Requirejs, Yeoman, Gulp, Node,
 Google App Engine, Python, Azure
 Blender 3D, Android SDK, Light Switch
 Mantis, FireScrum, tikiWiki, Moodle, phpIzab,
 XML, UML, Vbscript, Crystal Reports, ActiveReports,
 Interdev, Dreamweaver, Visual Studio.NET, Android Studio, Xcode
 Visio, Erwin, Project, COM+, Sourcesafe, SVN, Subversion, Git, Bitbucket
 SDL, OpenGL, DirectX, XNA, J2ME, Eclipse, Silverlight, Flash, Air,
 Torque Game Engine, Unity, Unreal Engine.
 Workflow Windows, Linux e Mac.
 Aplicativos Android, IOS, Windows, Web.